



Lucca Games XXIV Edizione Crossmedia Show Celebration!



La metropoli della creatività globale nel 2010 si apre all'insegna di due grandi celebrazioni di personaggi che fatti della materia dei sogni sono diventati progetti cross-mediali: **Mario Bros** e i suoi **25 anni** festeggiati da **Nintendo** e **Yu-Gi-Oh** che celebrerà il suo **decimo anniversario** a Lucca con al fianco babbo **Konami** e mamma (italiana) **Halifax**, con una collezione veramente leggendaria di tutti i suoi più grandi successi.

Incarnazioni della sinergia tra media al fianco di questi campioni delle combinazioni fumetto, gioco, e letteratura e videogiochi sono tanti gli attori di questo teatro sul palcoscenico di Lucca Games. Da **Ezio Auditore** di **Assassin Creed** a **James Raynor** di **Starcraft** per arrivare agli eroi di **Magic** che nella loro interminabile battaglia si divideranno in fazioni chiedendo al pubblico da che parte stare sino ai protagonisti di **UNIKA** la nuova entusiasmante saga di De Agostini che mixa reale e fantastico in una lotta tra umani e creature soprannaturali. **Luk for Fantasy** l'ultima, in ordine di tempo, prodigiosa proposta di Lucca Games cercherà di raccogliere questa pesante eredità ponendosi a metà, tra il mondo del gioco e del videogiochi e sfruttando la naturale evoluzione del **roleplaying**. Un'ideale anello di congiunzione tra gli universi. Dalla **fantasy art** alla **grande narrativa**, dove tra le tante proposte, spiccherà una delle punte di diamante del fantastico italiano: **Alice nel Paese della Vaporità** edito da **Salani** che, esempio naturale di questo movimento, è diventato **Alice in Steamland** per i tipi di **Wild Boar**.

Creature soprannaturali e eroi prodigiosi che abiteranno dentro e fuori dalle Mura della nostra città sulla Cittadella. **The Citadel** in occasione dello spostamento sul **Baluardo Santa Maria** sarà eccezionalmente messa a **ingresso libero** come il vicino Palco di **Music & Comics**. Tutta la popolazione cittadina dei non appassionati potrà così avvicinarsi a questo mondo così particolare. Il connubio tra città e Gioco di Ruolo dal Vivo non si ferma qua, una succosa anticipazione dei **Baluardi Gyax & Arneson** sarà offerta il 25 Ottobre, in occasione della **Lucca Marathon**: i partecipanti al percorso "Lucchesina" potranno infatti passeggiare sotto le Mura e trovarsi di fronte il **Grande Drago** e la **Tana del Ragno**, realizzate dall'associazione **Festa del Drago** che insieme a tutti i gruppi del padiglione renderanno infatti la Passeggiata delle Mura fino al palco una grande Agorà fatta di oltre 12 spazi allestiti con attività di gioco.

Tra le novità più rilevanti il ritorno di due graditissimi ospiti del gioco da tavolo **Leo Colovini**, che sarà presidente onorario del **Gioco Inedito** e del Ludopatico d'Oltralpe **Bruno Faidutti** che ospite di **NG International** torna dopo l'entusiastica avventura 2009 per mettersi a disposizione in review e seminari.

Ancora autori di giochi, ancora un utore della *nouvelle vague* **J. J. Prince** autore di **Contenders** a Lucca con **Coyote Press** e con **George Cotronis**, suo compagno di viaggio celebre per le illustrazioni di **Non perdere il Senno**, Best of Show come Miglior Gioco di Ruolo **2009**. Un così ricco palinsesto di autori *indie* (da non dimenticare i già annunciati Morningstar e Newman) portati dal trio Janus-Coyote-Narrativa ha infine dato vita all **Indie GdR Palace**. Una nuova sede a cura degli editori (**San Luca Palace Hotel**) che ha riunito in un'isola separata dal rumore di giocatori e videogiocatori le introspezzive atmosfere che solo i Giochi di Ruolo d'autore ricreano.



I NUMERI DI LUCCA GAMES 2010

11.000 metri quadri di aree espositivi,
5.000 metri quadri dedicati al gioco di ruolo dal vivo
Oltre 25.000 mq l'area outdoor di Lucca Games
4 giorni e **24** ore no-stop di programma per oltre...
200 eventi registrati al giorno tra tornei, concorsi, ruoli dal vivo, performance e seminari
più **800** in un week-end solo quelli programmati,
1 sala incontri **5** sale per laboratori e *educational*
oltre **200** nuovi titoli in lancio
oltre 200 aree espositive
oltre **1600** postazioni per il gioco tradizionali (carte, tavolo e ruolo)
e oltre **1000** postazioni dedicate al videogioco,
per consentire oltre **30.000** sessioni di gioco...

...nel più grande evento italiano dedicato al gioco e all'immaginario fantastico!

E nell'elenco mancano ancora i 10.000 mq dedicati al fumetto, alla musica... c'è davvero il rischio di perdersi!

Leggete i nostri programmi, vi aspettano su <http://lucca2010.luccacomicsandgames.com>

Ufficio Stampa Lucca Comics & Games

Comunicazione locale e regionale – Comune di Lucca
Barbara Di Cesare - Mobile: +39 3383080724
ufficiostampa@luccacomicsandgames.com

Comunicazione nazionale - Laboratorio Comunicazione
Marco Giannatiempo - Mobile: +39 340 4081942
mgiannatiempo@laboratoriocomunicazione.com